

Департамент образования администрации г. Иркутска
Муниципальное автономное образовательное учреждение
дополнительного образования города Иркутска
«Дворец детского и юношеского творчества»



Проект
«Развивающая настольная игра
«Adventure buttons»»»



Иркутск, 2021

Информационная карта проекта

Площадка реализации проекта	Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования г. Иркутска "Дворец детского и юношеского творчества", социально-гуманитарная направленность, творческое объединение «Театр «Волшебное слово»
Автор проекта	Беркина Наталья Анатольевна, Митюшенкова Татьяна Анатольевна, Кутимский Антон Михайлович, педагоги дополнительного образования
Участники проекта	Учащиеся, родители, педагоги
Тип проекта	Прикладной (конечным продуктом проекта является разработанная настольная игра)
Актуальность	Развивающая настольная игра «Adventure buttons» предназначена для детей дошкольного и младшего школьного возраста. Является отличным педагогическим инструментом по развитию пальчиковой моторики рук. Отдельные карточки из игры могут использоваться как учебно-методический материал в организации и проведении развивающих занятий по АДОП «Театр «Волшебное слово», а так же в работе логопеда и психолога
Цель проекта	Разработка и создание развивающей настольной игры «Adventure buttons»
Задачи проекта	<ol style="list-style-type: none"> 1. Разработать и адаптировать 17 карточек игры для упражнений по развитию пальчиковой моторики; 2. Создать описательную часть игры, включающую в себя: правила игры, механику игры, чек-бланк для подсчета результатов; 3. Разработать дизайн игры; 4. Изготовить игру; 5. Проверить эффективность данной игры, как педагогического инструмента, по развитию пальчиковой моторики
Этапы реализации проекта	<ol style="list-style-type: none"> 1.Подготовительный (аналитический): - выбрать и адаптировать упражнения по развитию пальчиковой моторики, в рамках концепции игры. 2.Технологический (производственный): - разработать дизайн карточек, правил, чек-бланк. 3. Рефлекторный (тест, адаптация) - протестировать игру с учетом поставленной цели и задачи. 4. Итоговый (финиш – выпуск игры)
Методы достижения цели проекта	При разработке проекта используется методы проектирования, моделирования, игровой метод
Требуемые ресурсы	Графические редакторы позволяющие разработать дизайн игры, цветной принтер, ламинатор, бумага, пуговицы, песочные часы
Ожидаемые результаты проекта	Разработанная развивающая настольная игра ««Adventure buttons» послужит педагогическим инструментом по развитию пальчиковой моторики у детей дошкольного и младшего школьного возраста и детей с ОВЗ

Пояснительная записка

Данный проект, является разработанным и завершенным проектом с выходом на готовый продукт в виде разработанной развивающей настольной игры ««Adventure buttons»». Данная игра была протестирована в рамках реализации АДОП «Жонглирование» в июне 2020 года для учащихся Дворца творчества (дети ОВЗ).

В основе игры заложен метод работы с предметом по развитию мелкой моторики – пуговицами Марии Монтессори.

Мелкая моторика - это способность мелких мышц пальцев выполнять тонкие координированные движения, главную роль в осуществлении которых, играет скоординированная работа мелких мышц руки и глаза. Мелкая моторика является компонентом общего двигательного развития, предполагает способность ребенка пальчиками осуществлять какую-либо деятельность (застегивать пуговицы, молнии, зашнуровывать ботинки, лепить, рисовать, писать и т. д.).

Обычно ребёнок, имеющий высокий уровень развития мелкой моторики, умеет логически рассуждать, у него достаточно развиты память, внимание, связная речь. Движения пальцев и кистей ребёнка имеют особое, развивающее воздействие, начиная с раннего возраста, так как моторика рук напрямую связана с высшими психическими функциями, находящимися в отделах головного мозга и префронтальной зоне.

В Китае специалисты утверждают, что игры с участием рук приводят в гармоничное отношение тело и разум, поддерживают мозговые системы в превосходном состоянии, именно поэтому в этой стране распространены упражнения ладоней с каменными и металлическими шариками. Японская акупунктура — еще одно тому подтверждение. На кистях рук расположено множество рефлекторных точек, от которых идут импульсы в центральную нервную систему. Но не только восточные мудрецы, но и отечественные физиологи подтверждают связь развития рук с развитием мозга. В. М. Бехтерев в своих работах доказал, что простые движения рук помогают снять умственную усталость, улучшают произношение многих звуков, развивают речь ребенка. А известный педагог В. А. Сухомлинский утверждал, что “ум ребенка находится на кончике пальцев». Для развития мелкой моторики рук существует много интересных приёмов, используются разнообразные стимулирующие материалы: от обычных предметов в быту до специально разработанных развивающих игр.

Данная развивающая настольная игра содержит 17 карточек-заданий и чек-бланк для определения победителя.

Карточки игры могут отдельно использоваться как учебно-методический материал в организации и проведении развивающих занятий, а также в работе логопеда и психолога.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ADVENTURE BUTTONS»

Развивающая настольная игра «Adventure Buttons» предназначена для детей дошкольного и младшего школьного возраста.

В комплект игры входит: 4 пуговицы диаметром 1 см, 4 пуговицы диаметром 2,5 см. Песочные часы - 2 минуты, 17 карточек с заданиями.

Для подсчета баллов необходимо иметь листок бумаги и карандаш.

Чек-бланк для подсчета баллов.

Количество игроков: от 1 до 10 человек.

Цель игры: пройти все 17 карточек-приключений, набрав максимальное количество баллов.

Процесс игры: Для двух и более игроков: Игроки по очереди или по договоренности приступают к прохождению приключений от #1 до #17. После каждого приключения подводятся итоги и согласно чек-бланку, подсчитываются баллы. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество баллов.

Для одного игрока: за максимально короткое время пройти все приключения, набрав наибольшее количество баллов.

Рекомендация: улучшай свой рекорд ежедневно!

**Игра развивает мелкую моторику пальцев рук,
межполушарное взаимодействие**



ЧЕК-БЛАНК ДЛЯ ПОДСЧЁТА БАЛЛОВ

Хорошая попытка: приключение пройдено, но не получилось пройти задание за заданное время или не получилось выполнить всё задание;

Отличная попытка: получилось выполнить задание раньше времени, задействовав одну руку;

Супер-попытка: получилось выполнить раньше времени все задания, задействовав две руки.

Приключение	Хорошая попытка	Отличная попытка	Супер-попытка
#1 «Поиск сокровищ»	1 балл	2 балла	3 балла
#2 «Футбольное поле - золотой гол»	1 балл	2 балла	3 балла
#3 «Переправа через реку»	1 балл	2 балла	3 балла
#4 «Цирк – пальчиковое жонглирование»	1 балл	2 балла	
#5 «Тир – утиная охота»	1 балл	2 балла	3 балла
#6 «Полёт на воздушном шаре»	1 балл	2 балла	3 балла
#7 «Коррида»	1 балл	2 балла	
#8 «Акробат-велосипедист»	1 балл	2 балла	
#9 «Каток - фигурное катание»	1 балл	2 балла	3 балла
#10 «Боулинг – золотой страйк»	1 балл	2 балла	3 балла
#11 «Прыжок с парашютом»	1 балл	2 балла	3 балла
#12 «Переправа через болото »	1 балл	2 балла	3 балла
#13 «Хоккей – точный буллит»	1 балл	2 балла	3 балла
#14 «Сбор кокосов»	1 балл	2 балла	3 балла
#15 «Гонка Формула 1»	1 балл	2 балла	
#16 «Прыжок с трамплина»	1 балл	2 балла	3 балла
#17 «Космический десант»	1 балл	2 балла	



Карточки игры

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #1
«ПОИСК СОКРОВИЩ»

ВХОД **ВЫХОД**

Задание:
Размести пуговицу на вход в пирамиду, поставь на нее указательный палец любой руки и проводи по лабиринту до сундука, затем к выходу. Ты соберешь больше сокровищ, если по лабиринту пуговицу проведет каждый палец твоей правой и левой руки. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #2
«ФУТБОЛЬНОЕ ПОЛЕ - ЗОЛОТОЙ ГОЛ»

ГОЛ **ПЕНАЛЬТИ**

Задание:
Размести пуговицу на отметку пенальти, прижми ее указательным пальцем — это твой ногой футболиста — и сильным толчком забей гол в ворота. Золотой гол будет считаться, если в качестве ноги ты используешь все пальцы левой и правой рук. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #3 **ПРИЧАЛ**
«ПЕРЕПРАВА ЧЕРЕЗ РЕКУ»

ПРИЧАЛ

Задание:
Установи путь пуговицы на причал внизу картинки, размести на своем указательном пальце пуговицу (твой палец - портовый кран), подними пуговицу и перенеси ее на причал другого берега, постарайся, чтобы пуговица не упала. Задание будет выполнено, если в качестве крана ты используешь каждый палец правой и левой руки. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #4
«ЦИРК - ПАЛЬЧИКОВОЕ ЖОНГЛИРОВАНИЕ»
ADVENTURE BUTTONS

СИРКУС

Задание:
Зажми большим и указательным пальцем правой руки пуговицу, передвигай в левую руку, как показано на картинке. Меняй пальцы рук от указательного пальца до мизинца при передаче пуговицы. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #6
«ПОЛЕТ НА ВОЗДУШНОМ ШАРЕ»

Задание:
Положи правую руку на картинку в центр - это корзина твоего воздушного шара, другой рукой размести на каждом пальце по пуговице. Как только зафиксируешь пуговицы, постарайся поднять руку как можно выше, не уронив пуговицы. Если получилось с правой рукой, попробуй проделать то же самое на левой руке. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #8
«АКРОБАТ-ВЕЛОСИПЕДИСТ»

ФИНИШ **СТАРТ**

Задание:
Зажми пуговицу указательными пальцами правой и левой руки, как показано на рисунке и прожми и прожми или соскользнуть. Получилось? Молодец! Попробуй то же самое, используя разные пальцы рук. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #5 **«ТИР - УТИЦА ОХОТА»**

КРЯ-КРЯ **КРЯ-КРЯ**

СТАНЬ САМЫМ МЕТКИМ!

Задание:
Размести на карточке, где контур пуговицы на указательном пальце правой руки, одну пуговицу, левой рукой закрой правый глаз, с места, где красной крестик, попробуй отодвинуть пуговицу так, чтобы она упала на утку. Нужно попасть во все три утки, у тебя 5 попыток. Совершенствуй себя, меняя пальцы рук при попытках. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #7 **«КОРРИДА»**

Торро! **Торро!** **Торро!**

Задание:
Сделай из пальцев правой руки «быка». Пальцы указательный и мизинчик — это рога, поставь их на пуговицы и проводи пуговицы до контуров напротив. Проделай то же самое в обратном порядке, используя левую руку. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #10 «Боулинг - ЗОЛОТОЙ СТРАЙК»

Задание:
 На центральной дорожке размести маленькие пуговицы на место кеглей, большую пуговицу положи на место шара для броска, затем указательный, средний и безымянные пальцы правой или левой руки размести перед пуговицей, согни средний палец внутрь ладони, резко выйди обратно и толкни пуговицу так, чтобы она сбила кегли. Выбей свой золотой страйк. При положительном результате мисней пальцы и руки мисмаи. Помни чем больше выбиты кегли и страйков, тем лучше результат. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

МЕСТО БРОСКА

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #12 «ПЕРЕПРАВА ЧЕРЕЗ БОЛОТО»

Задание:
 Размести две пуговицы внизу листа, поставь на верхнюю пуговицу средний палец на нижнюю - указательный палец правой или левой руки. Сделай первый шаг в направлении креста средним пальцем, пододвигь к нему указательный так, чтобы пуговица шагла вместе с пальцами. Дойди таким образом через болото до конца. В случае положительного результата, поменяй пальцы и руки! Больше положительных попыток, приносит тебе звание туриста игры. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

СТАРТ

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #13 «ХОККЕЙ - ТОЧНЫЙ БУЛЛИТ»

Задание:
 Поставь пуговицу-шайбу на место для буллита #1 на картинке, дайди размести правую или левую руку, выставь только мизинец - это клюшка, остальные пальцы согни в кулак. Согни мизинец к себе и сделай толчок - отправь пуговицу в ворота. Если получилось, условия: делай броски с точек буллита #2 и #3. Можешь попробовать другой рукой! Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #14 «СБОР КОКОСОВ»

Задание:
 Размести 5 пуговиц на пальцы - это кокосы, большой палец правой или левой руки размести на вершине дуги: сбрось кокосы, постарайся другим пальцами, начиная с указательного, достигнуть до пуговиц и подхватить их в кулак. При положительном результате, поменяй руку. Стань лучшим собирателем кокосов. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #15 «ГОЛКА ФОРМУЛА 1»

Задание:
 Размести пуговицу на левую сторону. Поставь ладонь правой руки робора на пуговицу! Левой рукой закрой левый глаз и проводи свою пуговицу, подвигивая медленно, по линии формулы. Если получилось, поменяй руку мисмаи. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

СТАРТ

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #16 «ПРЫЖОК С ПЛАВАНИЕМ»

Задание:
 Согни правую или левую руку, как показано на рисунке - это трамплин для прыжка. Размести у на болоту пальцы пуговицу. Запусти пуговицу с трамплина, резко разведи руку. Этим жестом распрямляешь трамплин. При положительном результате поменяй руку! Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #17 «КОСМИЧЕСКИЙ АРСЕНАЛ»

Задание:
 Размести мизинец пуговицы на кругу (это шаг космоического зарядки). Правой или левой рукой захватывай каждую пуговицу, как показано на рисунке, гребецкие пальцы шагай и собери свой космоический арсенал - переверни пуговицу с кругом к себе в другую руку. Постарайся не тронуть пуговицу, если получилось, поменяй руку! Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #9 «КАТОК - ФИГУРНОЕ КАТАНИЕ»

Задание:
 Размести пуговицу на исходную позицию, поставь на нее указательный палец, любой руки и проводи по фигурной линии до пуговицы-фигуриста. Ты заработаешь высшую оценку и медаль, если пуговица проведет каждый палец твоей правой и левой руки. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #11 «ПРЫЖОК С ПАРАШЮТОМ»

Задание:
 Возьми пуговицу правой или левой рукой как показано на рисунке, подними руку на высоту 15-20 см и размести над местом приземления. Постарайся отпустить пуговицу так, чтобы она приземлилась в круг. Если получилось, поменяй руку и пальцы, а также можно закрыть другой рукой любой глаз. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

